

Chapter 10

運動學：直線運動

- 10-1 前 言
- 10-2 位 移
- 10-3 速 度
- 10-4 加 速 度
- 10-5 等 加 速 度 直 線 運 動
- 10-6 拋 射 運 動

動力學包括**運動學 (kinematics)** 及 **動力學 (kinetics)**。

此運動形式將為 下面三種之一。

1. 直線或平移運動 (rectilinear or translational motion)

: 圖 10-1 活塞中的銷 C 部為直線運動。

2. 圓周運動 (circular motion)

: 圖 10-1 臂 AB 之端點銷 B 為圓周運動。

3. 一般平面運動 (general plane motion) : 圖 10-2

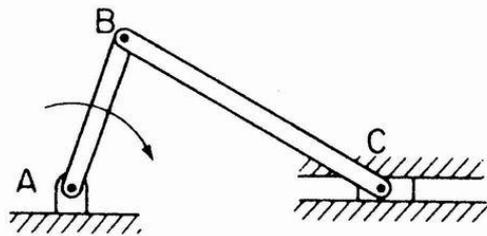


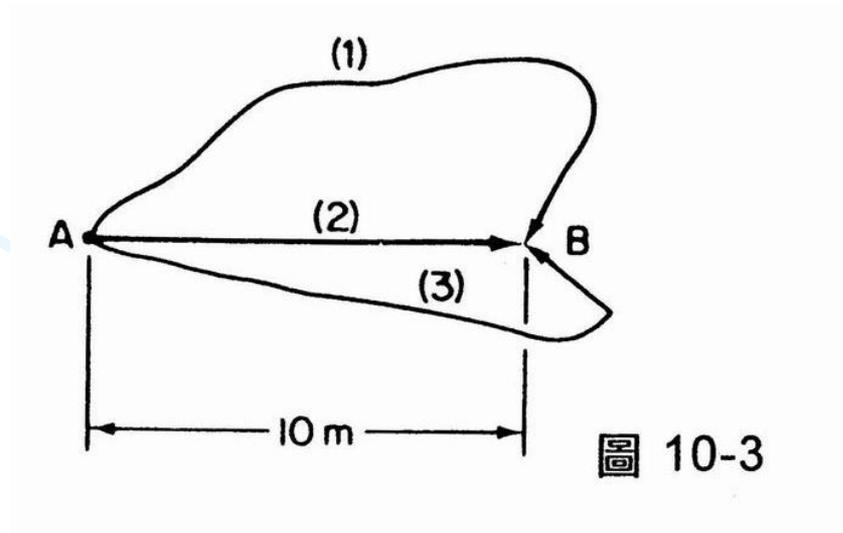
圖 10-1



圖 10-2

10-2 位 移

距離 (distance) 與位移 (displacement) 是有所差別的。距離為純量，位移為向量。圖 10-3 中，由 A 移動到 B，三種路線任選其一皆可。

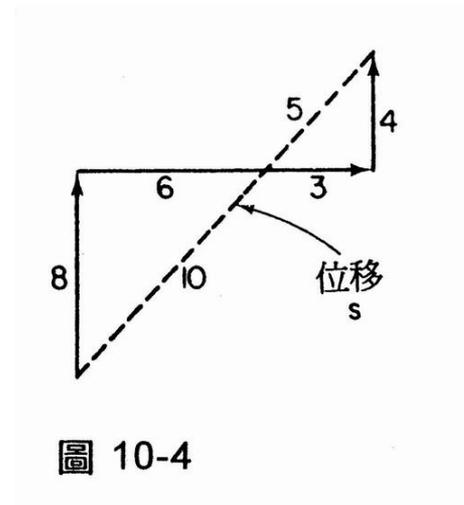
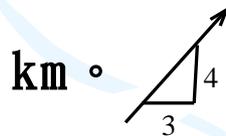


例題 10-1

一車子往北開 8 km，往東 9 km，再往北開 4 km。
試求車子所走位移及所經距離。

解：

所走距離為 $8+9+4=21$ km，所經路徑繪於圖 10-4 中。由幾何相似三角形知，車子所走位移為 15



10-3 速度

速度同時包含速率及方向，速度為位移對時間的變化率，與速率具同樣單位，即 m/s、km/h、ft/sec 及 ft/min。以方程式示為

$$v = \frac{s}{t} = \frac{\Delta s}{\Delta t} \quad (10-1)$$

式中

v = 速度 (平均)

s = 位移

t = 時間

$\Delta s = s_2 - s_1$

$\Delta t = t_2 - t_1$

例題 10-2

某一印刷機構，其中一個銷的運動路徑繪於圖 10-5，當 $t=0$ 時由原點開始運動， $t=2$ 秒時到達點 (1)， $t=3$ 秒時到達點 (2)。試求由點 (1) 到點 (2) 之平均速度。

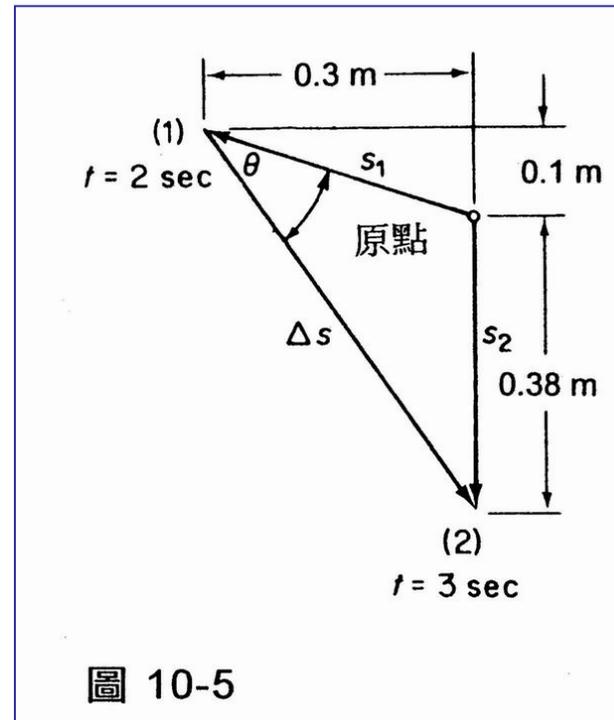


圖 10-5

解：

以位移 s_1 表由 $t=0$ 到 $t=2$ 之位置改變，則

$$s_1 = 0.316 \text{ m}$$


位移 s_2 表由 $t=0$ 到 $t=3$ 之位置改變，則

$$s_2 = 0.38 \text{ m} \downarrow$$

由點 (1) 到點 (2) 之位移改變為

$$\begin{aligned} \Delta s &= s_2 - s_1 \\ &= s_2 + (-s_1) \end{aligned}$$

因 s_2 及 s_1 為向量，由圖 10-6 之向量三角形。

$$\begin{aligned} \Delta s &= \sqrt{0.3^2 + 0.48^2} \\ &= 0.566 \text{ m} \end{aligned}$$

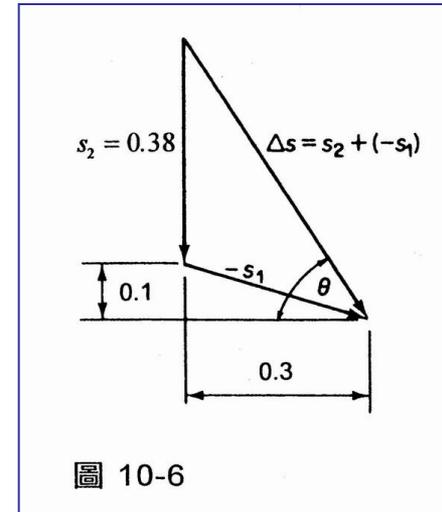
利用式 (10-1)

$$\begin{aligned} v &= \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{0.566}{3-2} \\ v &= 0.566 \text{ m/s} \quad 58^\circ \end{aligned}$$

因

$$\begin{aligned} \tan \theta &= \frac{0.48}{0.3} = 1.6 \\ \theta &= 58^\circ \end{aligned}$$

(上式所得值為平均速度)



10-4 加速度

加速度 (acceleration) 為速度對時間的變化率。

速度包含大小及方向。只要其中之一改變，則有加速度產生。上述兩種情形皆可以下面公式表示

$$a = \frac{\Delta v}{\Delta t} \quad (10-2)$$

式中

a = 加速度 (平均)

Δv = 速度改變量

$$= v_2 - v_1$$

Δt = 速度變化時之時間變化量

$$= t_2 - t_1$$

例題 10-3

圖 10-7 中車子由點 (1) 之靜止位置開始移動，往東加速 6 秒達點 (2) 之速率為 40 km/h 。若維持相同速率 40 km/h ，往南偏西 30° ，在 $t = 10$ 秒時達點 (3) 位置。試決定由點 (1) 到點 (2) 及由點 (2) 到點 (3) 之加速度。

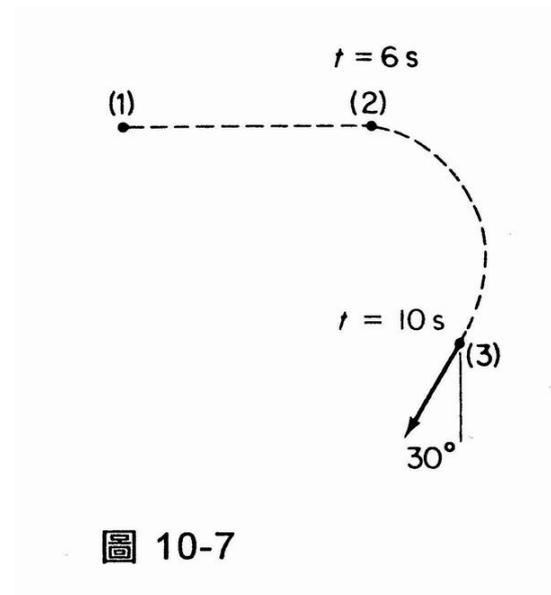


圖 10-7

解：

第一步驟先作單位轉換，將 km/h 轉換為 m/s

$$40 \text{ km/h} = \frac{40 \times 1000}{60 \times 60} = 11.1 \text{ m/s}$$

點 (1) 到點 (2) 之加速度可由式 (10-2)

$$\begin{aligned} a &= \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{v_2 - v_1}{t_2 - t_1} \\ &= \frac{11.1 - 0}{6 - 0} \end{aligned}$$

$$\underline{a = 1.85 \text{ m/s}^2 \rightarrow}$$

點 (2) 到點 (3) 之加速度為

$$a = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{v_3 - v_2}{t_3 - t_2}$$

為求 $v_3 - v_2$ 向量，將負 v_2 加到 v_3 即 $v_3 + (-v_2)$ ，如圖 10-8。

由正弦定律

$$\frac{\Delta v}{\sin 120^\circ} = \frac{11.1}{\sin 30^\circ}$$

$$\Delta v = \frac{11.1 \times 0.866}{0.5}$$

$$\Delta v = 19.2 \text{ m/s} \quad \overline{30^\circ}$$

將 Δv 值代入加速度方程式

$$a = \frac{v_3 - v_2}{t_3 - t_2} = \frac{19.2}{10.6}$$

$$\underline{a = 4.8 \text{ m/s}^2} \quad \overline{30^\circ}$$

加速度向量之方向與速度變化方向相同，上述所得加速度為平均加速度，而點 (2) 到點 (3) 間的瞬間加速度則隨時在改變方向。

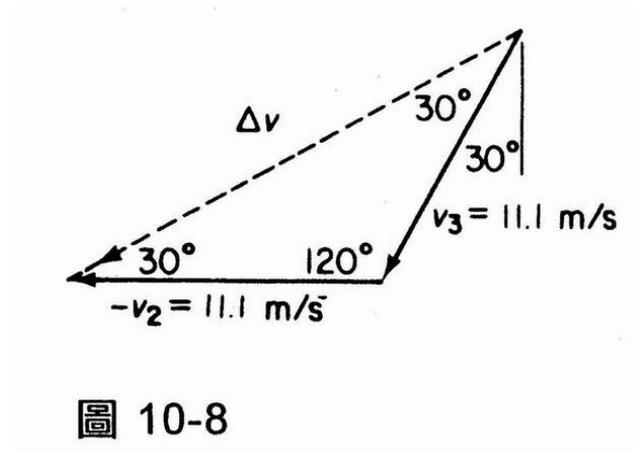


圖 10-8

10-5 等加速度直線運動

自由落體即為一例，因重力加速度 g 可假設為常數，當位於海平面時， $g = 9.81 \text{ m/s}^2 (32.2 \text{ ft/sec}^2)$ 。

位移、速度、加速度及時間彼此關係可以下面三個方程式表示

$$s = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 \quad (10-3)$$

$$v = v_0 + a t \quad (10-4)$$

$$v^2 = v_0^2 + 2 a s \quad (10-5)$$

上述單位

s = 位移，m 或 ft

v_0 = 初速，m/s 或 ft/sec

v = 末速，m/s 或 ft/sec

a = 等加速度， m/s^2 或 ft/sec^2

t = 時間，秒

例題 10-4

若物體由建築物頂端落下經 7 秒到達地面，試求建築物高度及撞擊地面時的速度。

解：

將所給數據如下列出以便方程式所須。

$$t = 7\text{ s}$$

$$a = 9.81\text{ m/s}^2$$

$$s = ?$$

$$v =$$

$$v_0 = 0$$

由式 (10-3)

$$s = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 = 0 + \frac{1}{2} \times 9.81 \times (7)^2$$

$$\underline{s = 240\text{ m}}$$

由式 (10-4)

$$v = v_0 + at$$

$$= 0 + 9.81 \times 7 = \underline{68.7\text{ m/s} \downarrow}$$

例題 10-5

直昇機以垂直等加速度 1 m/s^2 上升到高度 300 m 處，當繼續往上到 350 m 時垂直速度減為零。此時再以水平加速度 4 m/s^2 加速到速度為 15 m/s ，試決定此過程所須時間。

解：

在此將每一飛行過程繪於圖 10-9，並將數據標於圖上。

過程 (1) 到 (2)：

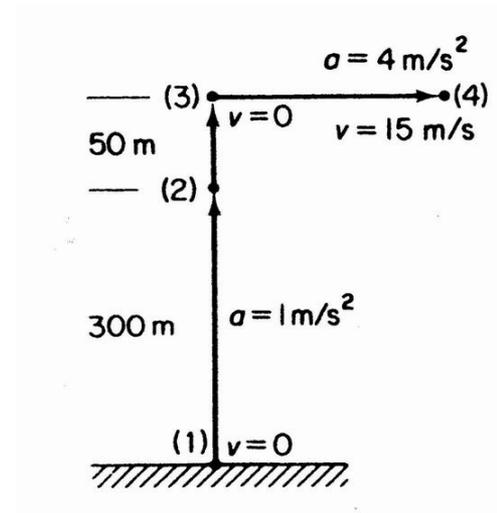


圖 10-9

$$s = 300 \text{ m}$$

$$v_0 = 0$$

$$a = 1 \text{ m/s}^2$$

$$s = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

$$300 = 0 + \frac{1}{2} \times 1 \times t^2$$

$$t = 24.5 \text{ s}$$

若在 (2) 處速度為 v_2

$$v = v_0 + at$$

$$v_2 = 0 + 1 \times 24.5$$

$$v_2 = 24.5 \text{ m/s} \uparrow$$

過程 (2) 到 (3)

$$v_0 = 24.5 \text{ m/s} \uparrow$$

$$s = 50 \text{ m}$$

$$v = 0$$

$$v_3^2 = v_0^2 + 2as$$

$$0 = (24.5)^2 + 2 \times a \times 50$$

$$a = -6 \text{ m/s}^2 \uparrow$$

(負號表減速方向為箭頭所指方向)

$$v = v_0 + at$$

$$0 = 24.5 - 6 \times t$$

$$\underline{t = 4.08 \text{ s}}$$

過程 (3) 到 (4)

$$v_0 = 0$$

$$v = 15 \text{ m/s} \rightarrow$$

$$a = 4 \text{ m/s}^2 \rightarrow$$

$$v = v_0 + at$$

$$15 = 0 + 4 t$$

$$\underline{t = 3.75 \text{ s}}$$

$$\text{總共時間} = 24.5 + 4.08 + 3.75$$

$$\underline{= 32.3 \text{ s}}$$

10-6 拋射運動

- 拋射運動 (projectile motion) 同時包含兩個直線運動，即垂直運動及水平運動。每一種運動，皆可以位移、速度、加速度向量表示。
- 在此假設空氣阻力為零，影響拋射運動的因素為初速、拋射方向及重力。加速度在水平方向為零，在垂直方向為 9.81 m/s^2 (32.2 ft/sec^2)。位移、速度、加速度的方向如前面所述的符號規則，即初速度方向假設為正。

例題 10-7

一拋射體以初速 30 m/s 與水平夾角 20° 發射，若 2.12 秒後落在同樣水平高度，試求水平飛行距離。

解：

由圖 10-11，速度之水平分量為

$$v_x = v \cos \theta = 30 \cos 20^\circ$$

$$v_x = 28.2 \text{ m/s}$$

$$s = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 = 28.2 \times 2.12 + 0$$

$$s = 59.8 \text{ m}$$

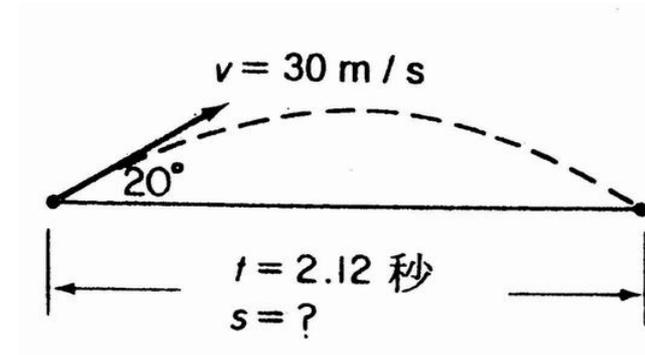


圖 10-11

例題 10-8

一拋射體以初速 250 m/s 與水平夾角 40° 發射，若降落在距離水平垂直面下 100 m 處，試求 (a) 飛行時間；(b) 水平位移；(c) 降落時末速。圖 10-12 上有上述資料說明。

解：

(a) 由 A 及 B 間的垂直位移

$$v_0 = v \sin \theta = 250 \sin 40^\circ$$

$$v_0 = 161 \text{ m/s} \uparrow$$

$$s = -100 \text{ m}$$

$$a = -9.81 \text{ m/s}^2$$

$$t = ?$$

利用式 (10-3)

$$s = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

$$-100 = 161t + \frac{1}{2} \times (-9.81)t^2$$

$$4.9t^2 - 161t - 100 = 0$$

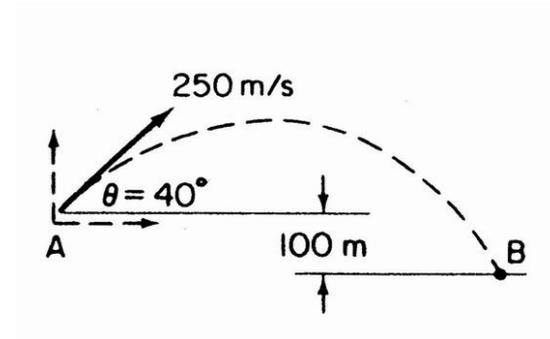


圖 10-12

解二次方程式

$$\begin{aligned}t &= \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \\&= \frac{161 \pm \sqrt{(161)^2 - 4 \times 4.9 \times (-100)}}{2 \times 4.9} = \frac{161 \pm 167}{9.8} \\t &= 33.4 \text{ (} -0.61 \text{)}\end{aligned}$$

所以拋射體共飛行 33.4 s。

(b) 由 A 及 B 間的水平位移

$$v_0 = v \cos \theta = 250 \cos 40^\circ$$

$$v_0 = 192 \text{ m/s} \rightarrow$$

$$t = 33.4 \text{ s}$$

$$a = 0$$

$$s = ?$$

利用式 (10-3)

$$s = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 = 192 \times 33.4 + 0$$

$$s = 6412.8 \text{ m}$$

A 及 B 間水平位移為 6412.8 m。

(c) B 點末速為水平及垂直速度之合向量。水平速度為 $v_x = 192 \text{ m/s}$ 不變，在 A 及 B 間垂直方向

$$v_0 = 161 \text{ m/s} \uparrow$$

$$v = v_y$$

$$a = -9.81 \text{ m/s}^2$$

$$t = 33.4 \text{ s}$$

$$v = v_0 + at$$

$$v_y = 161 - 9.81 \times 33.4$$

$$= -167 \text{ m/s} \uparrow$$

$$v_y = 167 \text{ m/s} \downarrow$$

以向量形式將 v_x 及 v_y 相加

$$\underline{v = 254 \text{ m/s } \overline{41^\circ}}$$

(另解)

為了避免利用二次方程式，在例題 10-8 中我們可將拋射運動分為二部分 AC 及 CB 段來考慮，如圖 10-13。點 C 為軌跡的頂點，此時垂直速度為零。

A 及 C 間的垂直方向

$$v_0 = 161 \text{ m/s} \uparrow$$

$$v = 0$$

$$a = -9.81 \text{ m/s}^2$$

$$t = ?$$

$$v = v_0 + at$$

$$0 = 161 - 9.81t$$

$$\underline{t = 16.4 \text{ s}}$$

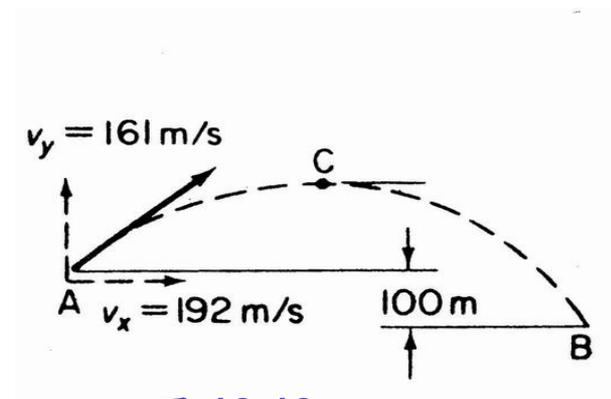
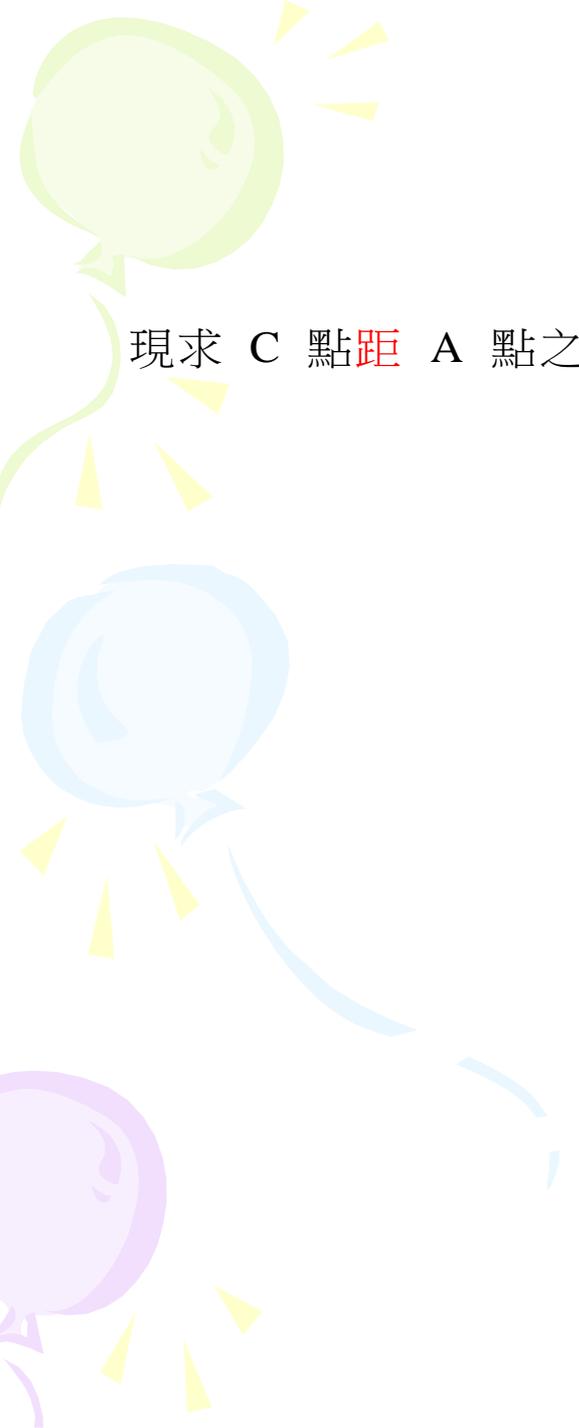


圖 10-13



現求 C 點距 A 點之垂直距離

$$\begin{aligned}s &= v_0 t + \frac{1}{2} a t^2 \\ &= 161 \times 16.4 + \frac{1}{2} (-9.81)(16.4)^2 \\ s &= 1321 \text{ m}\end{aligned}$$